

# 専門学校デジタルアーツ仙台 クリエイティブ特待生申込書

※事務局使用欄

受付年月日	年 月 日
受付番号	

[氏名]	フリガナ	[高校名]	
志望学科 ・ 専攻	科 専攻		

出願学科別に、応募できる部門が指定されています

指定部門	ゲームクリエイター科	CGクリエイター科	イラスト・ マンガアニメ科	デザイン科	ミュージックスタッフ科	声優アーティスト科
	G・H	I	D・E・F	J・K・L	B	A・C

指定された部門内で、応募作品を一つ選択し、してください

チェック↓

部門	応募要領	応募作品
A ヴォーカル部門 (①・②のうちどちらかを選択)	① ヴォーカルの楽曲を MP3、WAV ファイルにて提出 (オリジナル・コピーどちらでも可) または CD-R に録音	A-① <input type="checkbox"/>
	② オープンキャンパス時に実施する実技審査を受ける	A-② <input type="checkbox"/>
B イベント制作部門 (①・②のうちどちらかを選択)	① イベント企画書の提出	B-① <input type="checkbox"/>
	② イベント参加実績の報告書 (スタッフとして参加したものに限り)	B-② <input type="checkbox"/>
C 朗読部門 (①・②のうちどちらかを選択)	① 課題原稿の朗読を MP3、WAV ファイルにて提出 (原稿は本校 HP からダウンロード) または CD-R に録音	C-① <input type="checkbox"/>
	② オープンキャンパス時に実施する実技審査を受ける	C-② <input type="checkbox"/>
D まんが部門	2 ページ以上のまんがを制作し、提出	D <input type="checkbox"/>
E アニメーション部門	自作のアニメーション作品を提出 (制作手法やテーマ、作品の長さ、オリジナルか模写かは不問) 提出形式は自由	E <input type="checkbox"/>
F デッサン・イラスト部門	オリジナル作品を提出 (テーマ、画材、用紙サイズは自由、ボードゲーム、カードゲームも可)	F <input type="checkbox"/>
G ゲーム作品部門	自作ゲームを提出 (ゲーム形式は自由)	G <input type="checkbox"/>
H ゲーム企画書部門	オリジナルのゲーム企画書を提出 (所定の用紙は本校 HP からダウンロード)	H <input type="checkbox"/>
I CG部門	3DCG/2DCG/デッサン/彫刻/模型などの動画や画像、3Dデータを CD-R に保存し 提出	I <input type="checkbox"/>
J WEB 部門	オリジナルのホームページを提出 (URL またはデータにて提出)	J <input type="checkbox"/>
K 商業デザイン部門	オリジナルのイベントポスターやフライヤー、雑誌などを提出	K <input type="checkbox"/>
L 映像部門	撮影・編集したオリジナルの映像作品を提出	L <input type="checkbox"/>

裏面も記入

