

専門学校デジタルアーツ仙台 クリエイティブ特待生申込書

※事務局使用欄

受付年月日	年 月 日
受付番号	

[氏名]	フリガナ	[高校名]	
志望学科 ・ コース	科		コース

出願学科別に、応募できる部門が指定されています

指定部門	ITソリューション科	情報システム科	ゲームクリエイター科	CGクリエイター科
	J・K	J・K	G・H・I・K	E・F・K・L
	イラスト・マンガアニメ科	デザイン科	ミュージックスタッフ科	声優アーティスト科
	D・E・F	M・N	B	A・C

指定された部門内で、応募作品を一つ選択し、してください

チェック↓

部門	応募要領	応募作品
A ヴォーカル部門 (①・②のうちどちらかを選択)	① ヴォーカルの楽曲をCD-Rに録音し提出(オリジナル・コピーどちらでも可) ② オープンキャンパス時に実施する実技審査を受ける	A-① <input type="checkbox"/> A-② <input type="checkbox"/>
B イベント制作部門 (①・②のうちどちらかを選択)	① イベント企画書の提出 ② イベント参加実績の報告書(スタッフとして参加したものに限る)	B-① <input type="checkbox"/> B-② <input type="checkbox"/>
C 朗読部門 (①・②のうちどちらかを選択)	① 課題原稿の朗読をCD-Rに録音し提出(原稿は本校HPからダウンロード) ② オープンキャンパス時に実施する実技審査を受ける	C-① <input type="checkbox"/> C-② <input type="checkbox"/>
D まんが部門	2ページ以上のまんがを制作し、提出	D <input type="checkbox"/>
E アニメーション部門	自作のアニメーション作品を提出(制作手法やテーマ、作品の長さ、オリジナルか模写かは不問) 提出形式は自由	E <input type="checkbox"/>
F デッサン・イラスト部門	オリジナル作品を提出(テーマ、画材、用紙サイズは自由、ボードゲーム、カードゲームも可)	F <input type="checkbox"/>
G ゲーム作品部門	自作ゲームを提出(ゲーム形式は自由)	G <input type="checkbox"/>
H ゲーム企画書部門	オリジナルのゲーム企画書を提出(所定の用紙は本校HPからダウンロード)	H <input type="checkbox"/>
I プロット部門	オリジナルのプロット(完結したストーリーの要約)を提出(原稿用紙、1600字以内)	I <input type="checkbox"/>
J ビジネススキル部門	セキュリティー管理に関する企画書を提出(所定の用紙は本校HPからダウンロード)	J <input type="checkbox"/>
K プログラマ適性試験	IQテストと、数学の総合問題を解答(オープンキャンパス時に実施・要電話予約)	K <input type="checkbox"/>
L CG部門	3Dモデリング作品、フィギュア作品、動画作品、CGイラストなどの3Dデータや動画や画像をCD-Rに保存し提出	L <input type="checkbox"/>
M WEB部門	オリジナルのホームページを提出(URLまたはデータにて提出)	M <input type="checkbox"/>
N 商業デザイン部門	オリジナルのイベントポスターやフライヤー、雑誌などを提出	N <input type="checkbox"/>

裏面も記入

●作品提出について

	申込書と同封
	既に提出済み

※✓してください

●作品について

作品タイトル	制作時間	使用ソフト	保存形式

●作品のアピールポイント

--