

年貢の納め時

ゲーム企画者 佐藤輝 下山樹 藤沢将吾 原田奈央子 平野小夏

◦使うもの

- ・年貢のカード：28 枚
- ・陰謀のカード：20 枚 48 枚
- ・6 面ダイス：1 個

◦プレイ人数

- ・3～6 人

◦ゲーム概要

- ・重税に苦しむ農民が反乱を企てるゲーム
- ・マスターVS プレイヤー（多人数）

◦ゲーム目的

- ・農民は力を合わせて一揆を起こし將軍を倒す。
- ・將軍は農民から税を搾り取り反乱する力を失わせる。

◦ゲームの準備

- ・年貢と陰謀をよく混ぜ、「山札」として農民と將軍の間に置く。
- ・「山札」から農民それぞれに4枚ずつカードを配る。
- ・農民の間で代表を一人決め、その農民をゲーム中「地主」と呼ぶ。（地主も農民である。）

◦ルール

1 労働フェイズ

- ・農民は手札にある「年貢」もしくは「陰謀」を自分の目の前の場に伏せる。
- ・伏せる時、右方向に必ず新しいカードを出すようにする。

2 視察フェイズ

- ・將軍は農民一人の場からカードを1枚めくる。
そのカードが年貢なら→農民はそれぞれ山札からカードを1枚引く。その後めくったカードは裏にして戻す。
陰謀なら→將軍はその農民の場のカードを全て奪い、自分の場に表向きにして置く。

3 一揆フェイズ

- ・農民は地主の宣言で一揆を宣言できる。
宣言した→農民側のプレイヤーは自分の場のカードを全てめくり「陰謀」のカードの枚数が既定の枚数以上
ならば農民側のプレイヤーの勝利。
宣言しない→何も起こらず、次のフェイズに進む。

4 イベントフェイズ

- ・將軍がダイスを振り、その目に応じたイベントを起こす。（イベントの詳細は次ページを参照。）
- ・將軍は自分の場にある「陰謀」を使い、ダイスの目を大きくすることができる。將軍が使った「陰謀」のカードは山札の横に捨て札として置く。

以下1～4を繰り返す。

ダイスの効果

出目	効果名	効果説明
1	晴天	次の農民の手番で、農民はカードを2枚まで伏せることができる。
2	密会	それぞれの農民は即座に自分の場のカードを1枚仲間同士で確認できる。
3	豊作	それぞれの農民は山札からカードを2枚引く。
4	祭り	農民の場から既定の枚数分の「年貢」のカードを捨て札に置くことができる。 →次の将軍の手番をスキップする。
5	疑惑	将軍は農民一人の場からカードを1枚奪う。
6	武装	将軍は自分の「年貢」のカードを2枚縦に重ねることで、次回から陰謀として使える。
7	徴収	将軍は農民それぞれの場からカードを1枚ずつ奪う。
8	領土拡大	将軍は山札から既定の枚数分カードを引き、場に加える。
9	拘束	将軍は地主以外の農民を一人選び、拘束する。

◦拘束について

- ・将軍によって拘束された農民はイベントの効果に参加できない。また山札からカードを引くことも場にカードを伏せることもできない。
- ・拘束された農民の数が他の拘束されていない農民以上になったとき将軍が勝利する。
- ・農民は場にカードを伏せるタイミングを皆が放棄して、場にある「年貢」のカードを既定の枚数分農民ごとの合計で将軍に差し出すことで拘束されている農民を解放できる。誰が何枚出すか誰を解放するかなどは地主がまとめる。

◦既定の数について

ゲーム中、プレイ人数が増えてもゲームバランスがあまり変わらないように変動する数字が存在する。

- ・一揆に必要な「陰謀」の枚数→農民として参加しているプレイヤーの数×2－1。
- ・ダイスの効果「祭り」に必要な「年貢」の枚数→農民として参加しているプレイヤーの数－1。
- ・ダイスの効果「領土拡大」で引けるカードの枚数→農民として参加しているプレイヤーの数。
- ・拘束されている農民を解放するために必要な「年貢」の数→農民として参加しているプレイヤーの数＋1。

◦ゲームサイクルについて

このゲームはそれぞれのプレイヤーが一度ずつ将軍をプレイすることを推奨している。その場合ゲームサイクルを参照すると良い。またプレイヤー内でトップを決めたい時にも便利である。

ゲームサイクル

- ・始めに将軍で始めたプレイヤーからゲームが終わるたびに時計回りに将軍としてプレイする人を変えてゲームを再開する。全員が一度ずつプレイし、最初に将軍が戻ってきたところでゲーム終了。
- ・ゲームが一度終わるごとに勝利したプレイヤーは以下の数値を点数として得る。
農民側が勝利したとき→自分の場にある「陰謀」のカードの数。
将軍側が勝利したとき→農民として参加しているプレイヤーの数。
- ・また農民が勝利した時、以下の条件を満たしたプレイヤーのみ「英雄点」というボーナス点数を得る。
場にある「陰謀」の数が一番多い→2点
拘束されている農民を解放する際、一人で全ての「年貢」を支払った→2点